

Techniques d'interaction

Description du projet

Titre du sujet : Zoomer et dézoomer sur une image (outil).

Utilisateurs cibles : Les étudiants de Polytech ayant cours de Techniques d'interaction.

Tâches à réaliser avec l'application : L'utilisateur devra zoomer et dézoomer sur une image sur un Smartphone en utilisant les différentes interactions proposées. Mais également en utilisant les différentes positions demandées.

Techniques d'interaction envisagées pour cette application :

- Touch 1 (en écartant/rapprochant les deux doigts)
- Touch 2 (sur deux boutons loupe)
- Touch 3 (Taper deux fois, puis faire glisser le doigt vers le haut ou vers le bas)
- Inclinaison du dispositif (vers soi ou vers l'avant)
- Condition 1 : Assis, une seule main
- Condition 2 : Assis, deux mains

Scénarios :

- L'utilisateur est assis sur une chaise avec une table face à lui, il ne peut utiliser qu'une seule main. Il zoom sur l'image en rapprochant les deux doigts et dézoom en écartant les doigts (**Touch 1 - Condition 1**)
- L'utilisateur est assis sur une chaise avec une table face à lui, il ne peut utiliser qu'une seule main. Il zoom sur l'image en tapant sur le bouton loupe (zoom) et dézoom en tapant sur le bouton loupe (dézoom) (**Touch 2 - Condition 1**)
- L'utilisateur est assis sur une chaise avec une table face à lui, il ne peut utiliser qu'une seule main. Il zoom sur l'image en tapant deux fois du doigt puis en glissant le doigt vers le haut. Il dézoom en tapant deux fois du doigt puis en glissant le doigt vers le bas (**Touch 3 - Condition 1**)
- L'utilisateur est assis sur une chaise avec une table face à lui, il ne peut utiliser qu'une seule main. Il zoom sur l'image en inclinant le dispositif vers lui et dézoom en inclinant le dispositif vers l'avant (**Inclinaison - Condition 1**)
- L'utilisateur est assis sur une chaise sans table face à lui, il peut utiliser ces deux mains. Il zoom sur l'image en rapprochant les deux doigts et dézoom en écartant les doigts (**Touch 1 - Condition 2**)
- L'utilisateur est assis sur une chaise sans table face à lui, il peut utiliser ces deux mains. Il zoom sur l'image en tapant sur le bouton loupe (zoom) et dézoom en tapant sur le bouton loupe (dézoom) (**Touch 2 - Condition 2**)
- L'utilisateur est assis sur une chaise sans table face à lui, il peut utiliser ces deux mains. Il zoom sur l'image en tapant deux fois du doigt puis en glissant le doigt vers le haut. Il dézoom en tapant deux fois du doigt puis en glissant le doigt vers le bas (**Touch 3 - Condition 2**)
- L'utilisateur est assis sur une chaise sans table face à lui, il peut utiliser ces deux mains. Il zoom sur l'image en inclinant le dispositif vers lui et dézoom en inclinant le dispositif vers l'avant (**Inclinaison - Condition 2**)

Hypothèse sur la technique la plus efficace : Nous pensons que la technique la plus efficace est le Touch 3.

Justification de l'hypothèse : Cette technique permet à l'utilisateur de zoomer et dézoomer avec un seul doigt et donc en utilisant qu'une seule main, contrairement à l'interaction Touch 1. De plus l'utilisateur peut choisir le degré du zoom/dézoomer en faisant glisser son doigt après le double tap, contrairement à l'interaction Touch 2. Enfin cette interaction nous semble plus pratique que l'inclinaison du dispositif.