

Questionnaire (30min) : Yvette et Gérard – EPU-Templiers – 10h-10h30

1. Informations sur le patient

- 1.1. Quel est le prénom de votre papa ?
- 1.2. Quel âge a-t-il ?
- 1.3. Depuis quand est-il atteint de la maladie ?

2. Informations sur l'habillement

- 2.1. A-t-il besoin d'aide pour s'habiller ?
 - 2.1.1. Si oui, comment l'aidez-vous ?
- 2.2. Quels sont les problèmes que vous avez rencontrés lorsque vous l'aidez à s'habiller ?
- 2.3. De votre point de vue, quel type d'aide supplémentaire pourrait améliorer son quotidien à ce sujet ?

3. Informations sur la technologie

- 3.1. Est-il à l'aise avec les technologies mobiles (smartphone, tablette) ?
 - 3.1.1. Est-il autonome ?
- 3.2. Comment appréhende-t-il l'utilisation d'un nouvel outil permettant de l'aider au quotidien ?
- 3.3. Que pensez-vous de l'idée d'un quizz illustré pour l'aider à s'habiller ?
- 3.4. Pensez-vous qu'il vaut mieux l'aider à s'habiller étape par étape au fur et à mesure du quizz ou bien le faire choisir d'abord tous ses vêtements avant de procéder à l'habillement ?
- 3.5. Serait-il plus à l'aise si l'application est personnalisable de manière à lui correspondre ?
 - 3.5.1. images des vêtements
 - 3.5.2. couleurs
 - 3.5.3. activités personnelles
 - 3.5.4. messages encourageants avec son prénom
- 3.6. Est-ce qu'une assistance vocale l'aiderait à utiliser et apprécier l'application ?
- 3.7. Comment appréhende-t-il l'échec ? Est-ce qu'un encouragement continu pendant le quizz lui permettrait d'avoir plus confiance en lui ?
- 3.8. Est-ce qu'un suivi de ses résultats au quizz vous intéresse ?
- 3.9. Quelles suggestions avez-vous en tête concernant une application de ce type ?

Questionnaire (30min) : Nathalie et Sophie – Fondations Noisiez – 11h-11h30

1. Informations sur l'existant

- 1.1. Organisez-vous des ateliers ou des exercices pour aider les patients à s'habiller ?
- 1.2. Lors de ces ateliers ou exercices, utilisez-vous des applications informatiques ?
- 1.3. En moyenne, quelle est la durée de concentration d'un patient ?

2. Informations sur le patient

- 2.1. Quelles sont les activités qu'ils effectuent généralement en dehors du centre ?
- 2.2. Les patients sont-ils à l'aise avec les nouvelles technologies ?
- 2.3. Ont-ils besoin de l'assistance d'une personne tierce ?
- 2.4. Que pensez-vous d'une assistance vocale ?
- 2.5. Y a-t-il des contraintes à prendre en compte sur une quelconque déficience visuelle ?
 - 2.5.1. Acuité visuelle réduite
 - 2.5.2. Daltonisme
 - 2.5.3. Cécité
- 2.6. Sur quelles surfaces informatiques l'application serait la plus adaptée pour aider les patients (grande surface de type tablette par exemple) ?
- 2.7. Lors d'une situation d'échec, pourriez-vous nous décrire le comportement d'un patient ?
 - 2.7.1. Auriez-vous un moyen d'éviter cela ?

3. Informations sur l'habillement

- 3.1. Pourriez-vous nous illustrer les difficultés rencontrées ?
 - 3.1.1. Vis à vis de la météo/saison
 - 3.1.2. Vis à vis de l'activité
 - 3.1.3. Vis à vis du genre (masculin/féminin)
- 3.2. Les patients rencontrent-ils des difficultés quant à l'ordre dans lequel il faut s'habiller ?
- 3.3. La personnalisation des images d'une application a-t-elle de la valeur aux yeux des patients ?

4. Informations sur les accessoires et autres

- 4.1. Hormis les vêtements, y a-t-il d'autres objets ou accessoires de la vie quotidienne qui posent problèmes ? Nous avons pensé aux médicaments, les clés ou bien encore les lunettes.

5. Informations sur l'application

- 5.1. Que pensez-vous d'essayer d'apporter une solution à ces problèmes à l'aide d'un quizz illustré ?
- 5.2. L'année dernière une application nommée 3 sur 4 - un quizz permettant de mettre toutes les chances du côté du patient afin d'éviter l'état d'échec - a été proposée par des étudiants.
 - 5.2.1. Avez-vous un retour à nous faire ?
 - 5.2.2. La difficulté était-elle adaptée ?
 - 5.2.3. Que pensez-vous de s'inspirer du même système de quizz ?
- 5.3. Selon vous quelle approche une application doit avoir pour séduire les patients ?
Éducatif ? Divertissante ? Les deux ?
- 5.4. Que pensez-vous de l'approche proposée par les applications destinées aux enfants (à la fois éducatif et ludique) ?

6. Informations sur le suivi

- 6.1. Avoir un suivi sur les résultats des patients est-il intéressant ?
 - 6.1.1. Si oui, sur quels critères devrait on nous concentrer ?

7. Informations sur leur vision

- 7.1. Avez-vous déjà réfléchi à une solution ?
- 7.2. Pouvez-vous nous la présenter et/ou la dessiner ?

8. Notre vision initiale

- 8.1. Présentation de notre maquette

9. Vision commune

- 9.1. Récapitulatif du produit final.
- 9.2. Ce qu'on a compris, ce qui est faisable et ce qui l'est moins.