

# Adaptation des Interfaces

## ***Projet Burger Express***

Membres du groupe :

- Dib Dominique , dominique.dib@gmail.com , Bootstrap RWD
- Giangrasso Rémy , giangrasso.remy@gmail.com , Ionic CrossPlatform
- Grillo Thomas , thomas.a.grillo@gmail.com, Angular 2, Web Components
- Nasreldin Randa , r.nasreldin11@gmail.com , Pure CSS RWD

### Description de l'application

*Burger Express* est restaurant qui s'inscrit dans le concept des "Fast Good".

Notre projet sera la réalisation du site vitrine du restaurant sur tous les supports média possibles.

Le site/application proposera une page d'accueil très graphique, une interface utilisateur de personnalisation des menus, ainsi qu'une interface d'administration qui permettra aux responsables des restaurant d'ajouter/supprimer des menus

### Fonctionnalités:

- Visualiser la page d'accueil du site
- Administrer le contenu de l'interface utilisateur
- Passer une commande personnalisée

### Technologies:

- Ionic
- Angular 2
- Bootstrap
- Pure CSS

## Responsive Web Design

Pure Css est un framework de Yahoo, constitué de modules CSS dont l'ensemble ne dépasse pas 4.3KB.

Bootstrap est un autre framework constitué de plusieurs fichiers JS, CSS et font. Ces 2 frameworks nous permettent de modifier simplement l'apparence/positionnement des éléments dans un site web, afin de le rendre responsive, adaptable à tout taille d'écran (Mobile/Tablette/PC).

Chacune de ces technologies a ses propres avantages et inconvénients pour l'adaptation à l'environnement, il serait dès lors intéressant de comparer ces 2 technologies en les poussant à leurs limites.

Notre tâche principale consistera à rendre la visualisation de la page principale adaptable à tout écran (Carrousel, organisation des colonnes, barre de menu, organisation en tuiles et rendre la visualisation la plus ludique possible...).

D'autre part, la personnalisation d'un burger lors d'une commande serait aussi intéressante à voir.

## CrossPlatform:

Afin de produire des applications web compatibles ios et Android, l'emploi du framework Ionic permet de relever ce défi , s'appuyant sur les technologies web comme Javascript ou HTML/CSS , ce framework tente d'adapter au mieux le rendu de chaque page web en fonction du contexte : l'OS, la taille de l'écran...

La tâche principale consiste à concevoir une interface mobile permettant l'édition d'une commande composée d'un burger, d'un dessert, le mode de livraison, mode de paiement en premier lieu, puis nous explorerons d'autres fonctionnalités comme l'affichage sur une carte Gmap du positionnement des différents BurgerExpress dans la localité de l'utilisateur.

Nous explorerons les limites de la technologie en terme de design et dans l'accès aux capteurs et services.

## WebComponents

Angular 2 est le tout nouveau framework créé par Google.

Il est l'évolution d'AngularJS, encore extrêmement populaire, mais ne garde de son prédécesseur que le nom.

Contrairement à AngularJS orienté responsive web design, celui-ci, pour des raisons de performances et de productivité, est orienté webComponents.

Le webComponents permet de créer des composants réutilisables ou bien d'utiliser ceux fournis par le navigateur, ce qui évite les imports de bibliothèques externes.

Le langage recommandé pour développer avec ce framework est TypeScript. Même s'il est possible de développer directement en JavaScript, TypeScript est un code interprété

qui permet de générer un code JavaScript sûr et qui permet notamment le typage statique des variables.

La tâche à effectuer avec ce framework sera l'interface d'administration du site de Burger Express. Dans cette interface, nous pourrons ajouter de nouveaux menus contenant du texte et des images. Nous essaierons d'accéder à l'appareil photo du mobile lorsque l'adaptation nous emmènera sur sur support.

**Défi** : Au delà d'apprendre un nouveau framework, l'objectif de ce projet sera d'utiliser les composants fournis par Google Materials ou ceux fournis par les navigateurs mais également ceux nous permettant d'accéder aux éléments hardware des différents appareils et de comparer leur utilisation avec Ionic, qui permet de faire de même.

### **Adaptation:**

- Adaptation du contenu en fonction de la taille de l'écran
- En fonction du terminal (PC , Mobile)
- En fonction du contexte , si l'appli est mobile par exemple on optimisera l'interaction en conséquence pour commander aisément sur ce type d'interface.