

Projet BurgerExpress

Dib - El Tahet - Grillo - Giangrasso
Groupe 10

Ionic 1 - Introduction

- Framework
- Mobilité

- Adaptation
 - Adaptation au contexte graphique
 - Adaptation au contexte matériel
- Avantages
- Limites

Ionic - adaptation

- Contexte Graphique
 - Widgets IOS / Android
 - Gesture

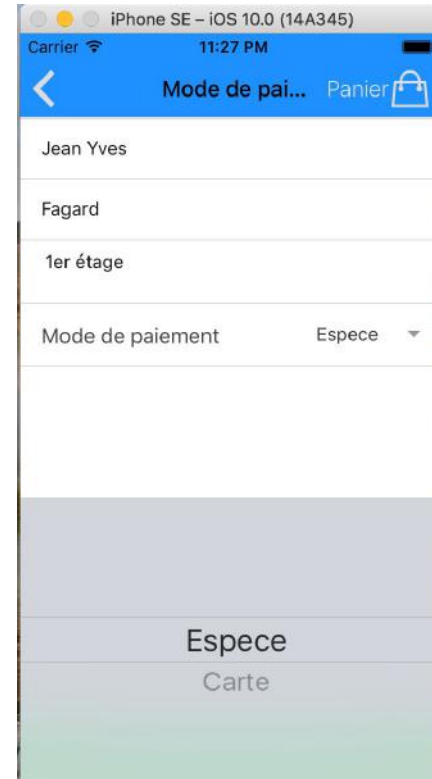
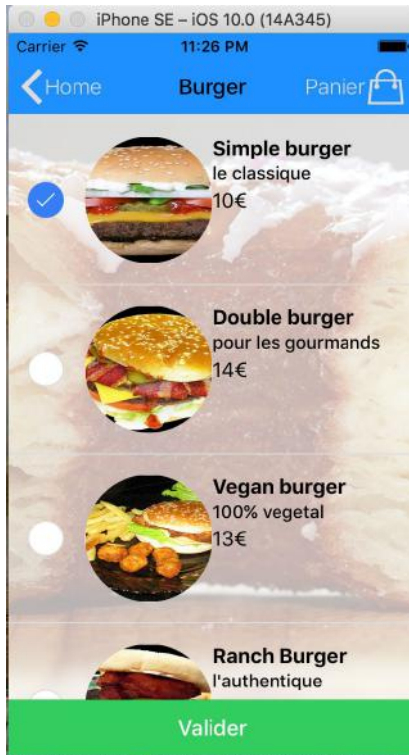
- Contexte matériel
 - APN
 - GPS

Ionic - adaptation au contexte matériel

- Accès aux capteurs
 - APN
 - Position GPS

DEMO

Déploiement sur iOs



Avantages

- Interface adaptable aux deux plateformes (sans duplication de code)
- Composants modulaires, facilement imbricables
- Accès à beaucoup de capteurs

Limites / inconvénients

- Contrôle des composants
 - Moins souple que dans un développement natif
- Accès aux capteurs très spécifiques
 - SensorStepper
- Performances globales
 - Performances des animations
- Debuggage

Bootstrap 3

- Adaptation
- Avantages
- Limites



Adaptations

- Adaptation à l'écran:
 - Barre de navigation
 - Carrousel
 - Système de grille : Footer, La carte, personnalisation du burger

Barre de navigation

Burger Express

Preview

Se connecter

La carte

Personnalise ton burger

Footer

Burger Express



Burger Express



Preview

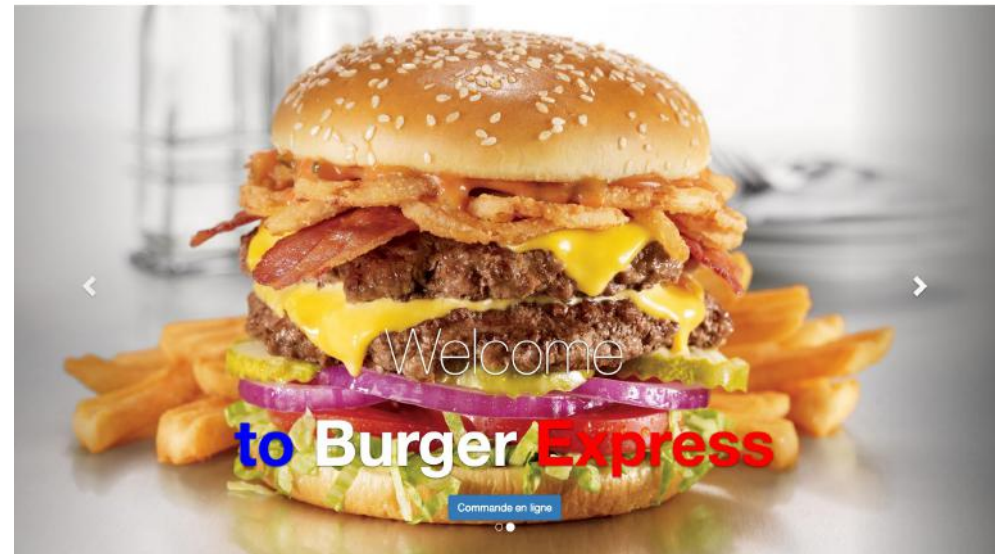
Se connecter

La carte

Personnalise ton burger

Footer

Carrousel



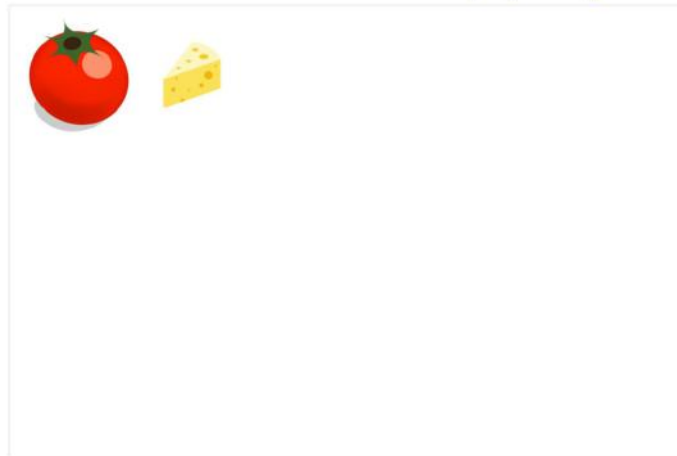
Personnalisation d'un burger

Choisi tes propres ingrédients

Produit	Prix	
Ham	4,5€	<input type="checkbox"/>
Cheese	1€	<input type="checkbox"/>
Bacon	1.5€	<input type="checkbox"/>
Lettuce	0.5€	<input type="checkbox"/>

Add +

Choisi tes propres ingrédients



Démo

Avantages

- Responsivité
- Bonne documentation, grand nombre de composants
- Simple à utiliser
- Prise en main rapide

Common CSS

- Print media styles
- Typography
- Code
- Grid system
- Tables
- Forms
- Buttons

Components

- Glyphicons
- Button groups
- Input groups
- Navs
- Navbar
- Breadcrumbs
- Pagination
- Pager
- Labels
- Badges
- Jumbotron

JavaScript components

- Component animations (for JS)
- Dropdowns
- Tooltips
- Popovers
- Modals
- Carousel

Utilities

- Basic utilities
- Responsive utilities

Inconvénients

- Bootstrap tout seul ne suffit pas
- Ressemblance des sites
- Incompatible sur IE 8

Limites

- Responsive font dans le carrousel (Media queries)
- Différentes hauteurs entre les colonnes
- Pas de modèle
- Pas de paramétrage pour le système de grille.

Systeme de grille + JS (pour avoir la même hauteur)

Notre Carte

Oh My God!



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad adipiscing elit, sed do eiusmod tempor

Commander

Check out our fries!



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor

Commander

Any Drinks ?



Home made ice tea

Commander

Pure CSS

- Adaptations
- Avantages
- Limites



Adaptations

- Barre de navigation
 - Carousel
 - Grid
1. La carte
 2. Footer

Barre de navigation



Carousel

BURGER EXPRESS

[Accueil](#)

[Menu](#)

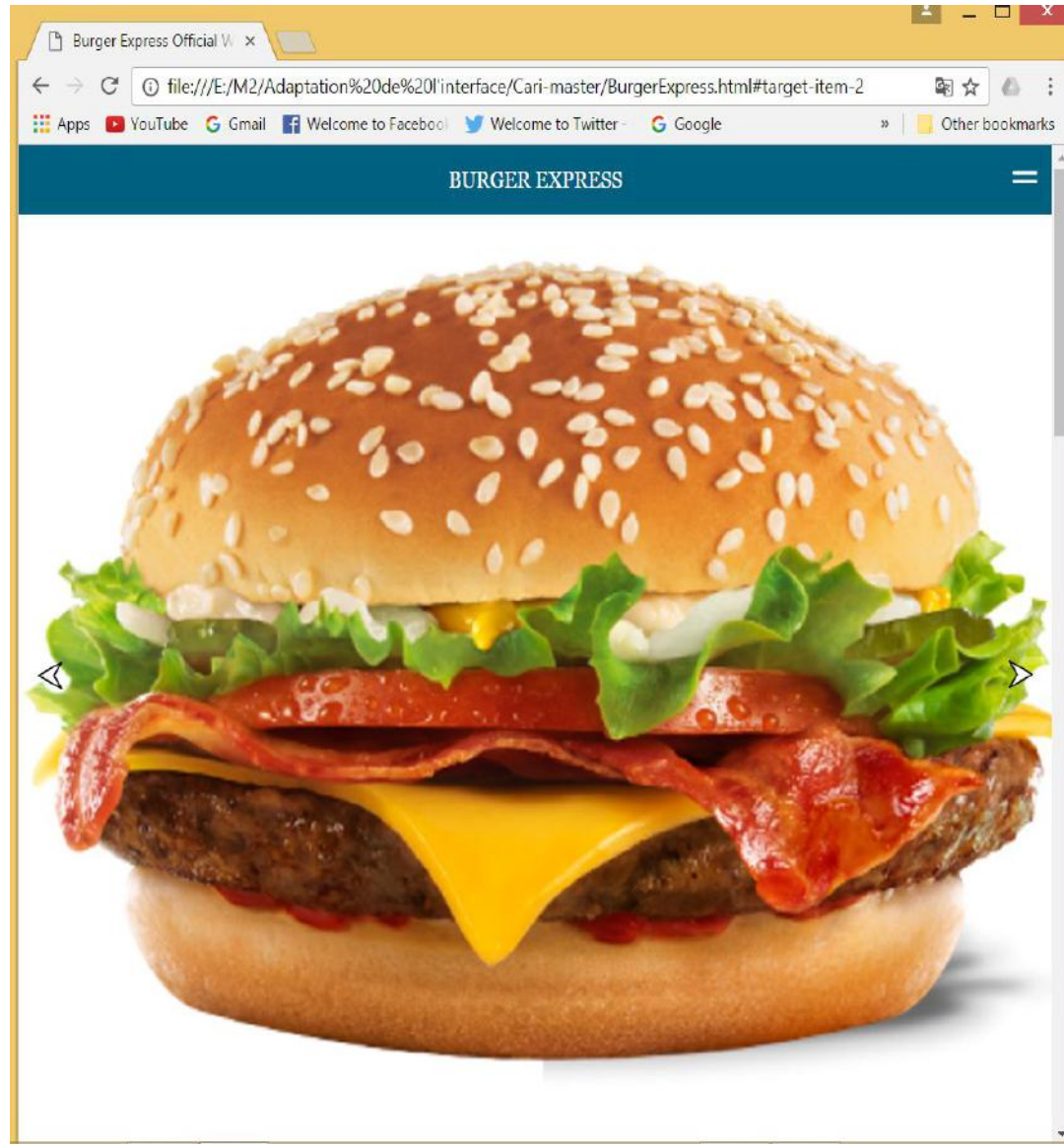
[Branches](#)

[Mon panier](#)

[Mon compte](#)



Carousel (Responsive)



Grid

La Carte

Sandwich



Commander

Fries



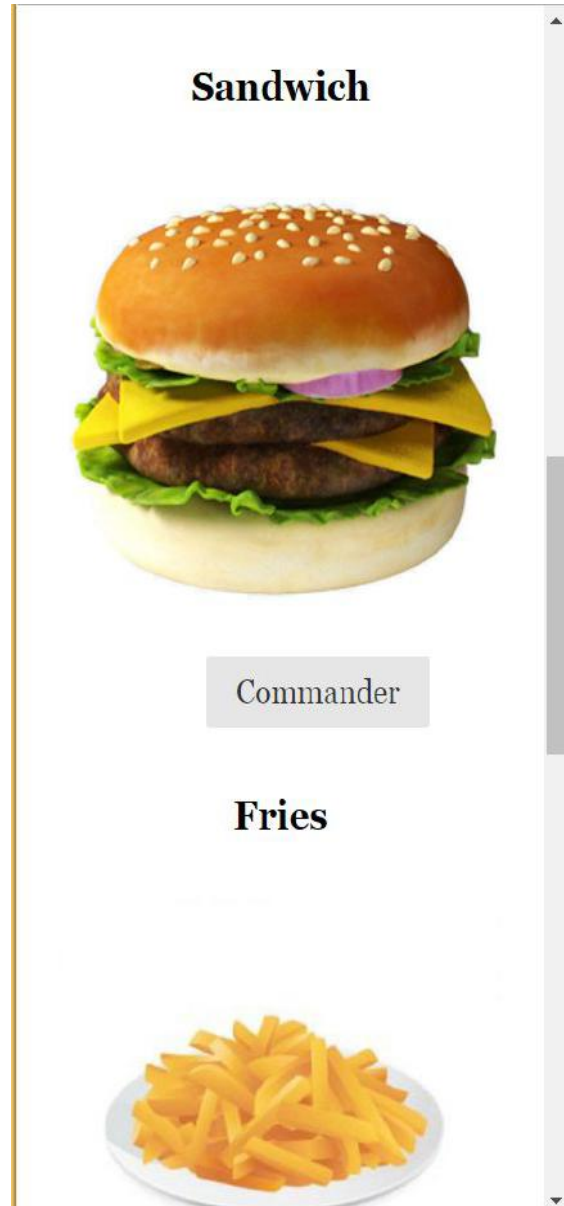
Commander

Drink



Commander

Responsive View



Grid

- Footer



Avantages

- Bien Responsive
- L'interface s'adapte sur les grands/petits écran.
- tenant en considération les anciens "browsers".
- Modules fichiers de taille petite (4KB)
- Utilisation de HTML/CSS
- Layouts facile à modifier

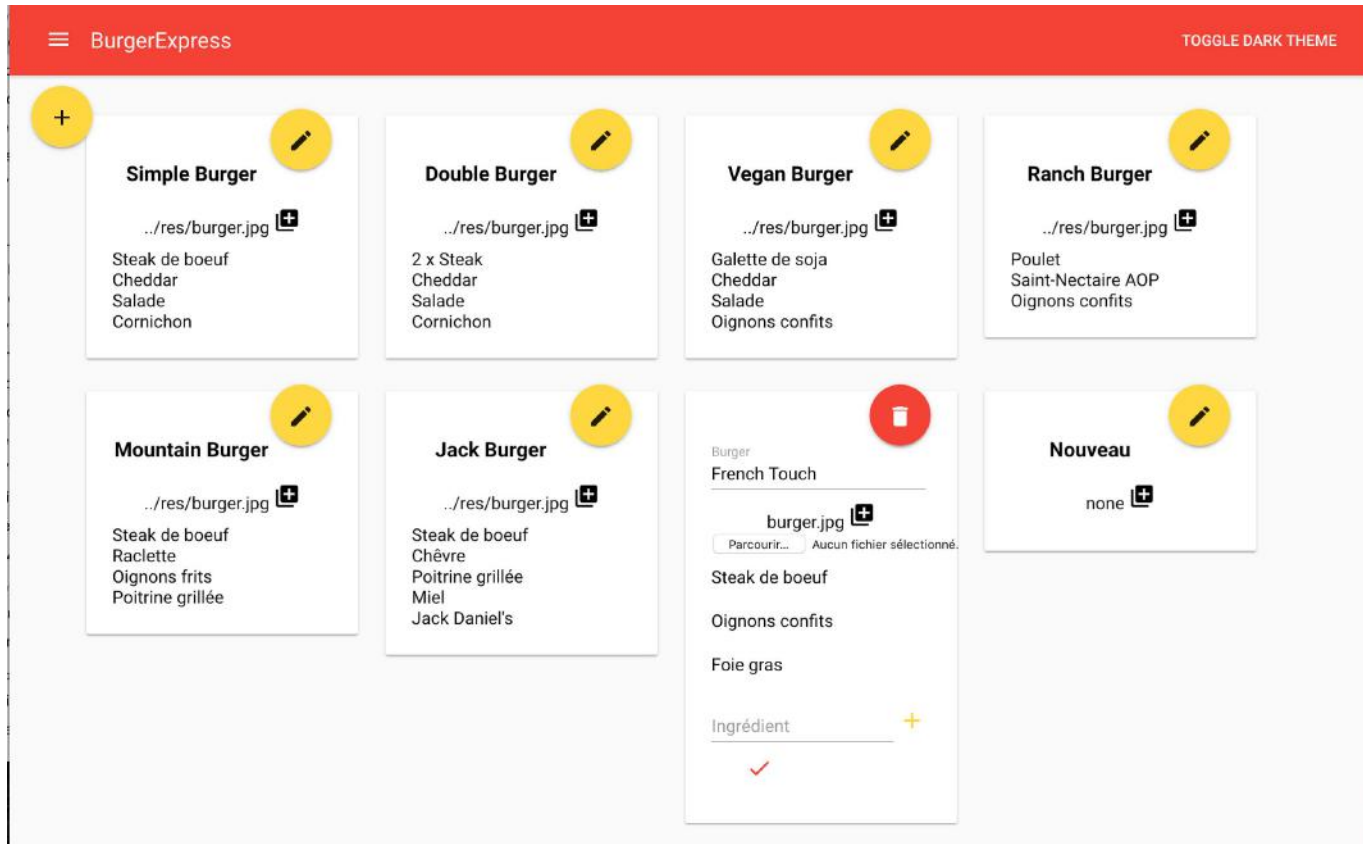
Limites

- La barre de navigation
- le texte responsive sur une image
- Adaptation des images choisies
- Footer (problème du bottom)
- Les classes ne sont pas suffisantes
- Les fonctionnalités sont limitées.
 - Pas beaucoup de documentation sur Internet
- moins utilisable

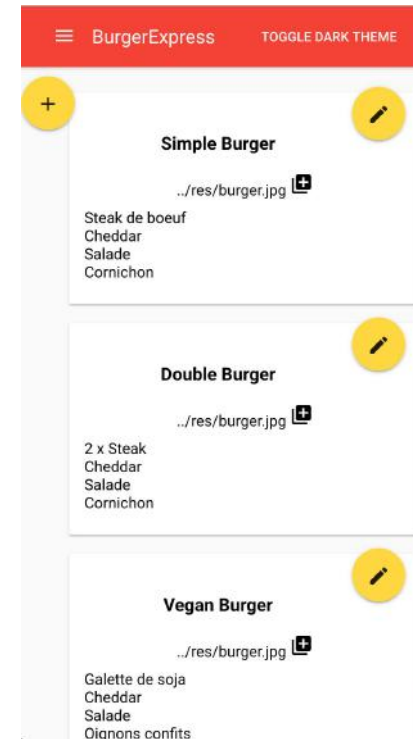
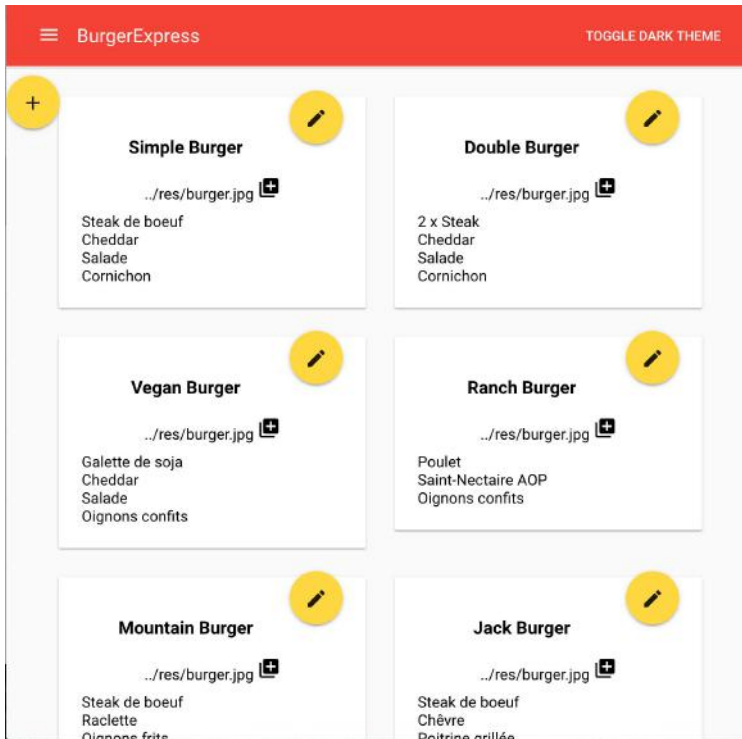
Angular2



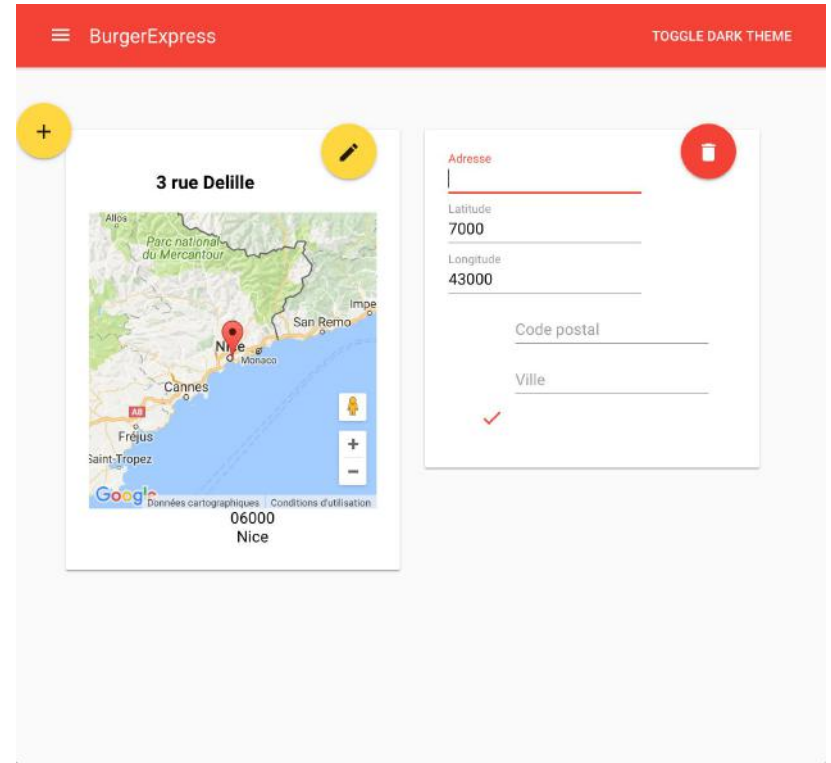
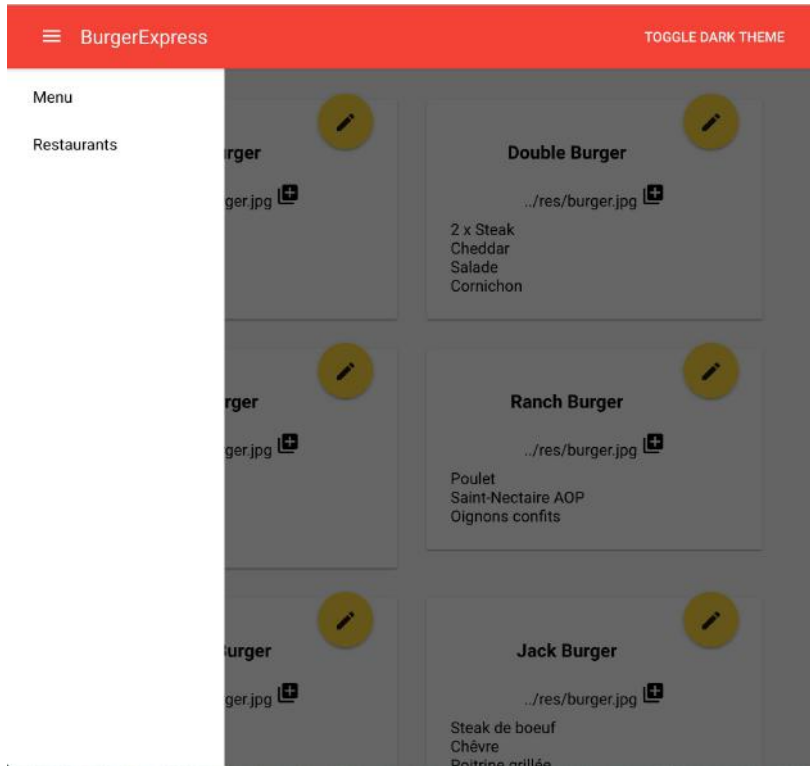
Angular2



Angular2



Angular2



Angular2

Avantages :

- angular-cli : génération et déploiement
- Structuration / factorisation du code
- Véritable intégration de la partie logique des component
- Bibliothèque graphique Angular Material
- Excellente base pour un gros projet d'interface avec d'autres technologies (Bootstrap, NativeScript, Sass...)

Inconvénients :

- Framework purement web : pas d'accès à la device
- Pas de facilités pour le design
- Assez difficile à appréhender
- Peu de support (tutos, StackOverflow...)

tableau de comparaison

- La barre de navigation
- Carousel
- Documentation