

Adaptation des Interfaces à l'Environnement : Mangary

Équipe

Membre	Courriel	Type de Technologie	Technologie
CLOP Thomas	thomas.clop@etu.unice.fr	Cross Platform	Xamarin
HARDY Corentin	hc202796@etu.unice.fr	Web Components	Ionic 2
SALMERON Quentin	salmeron.quentin@etu.unice.fr	Responsive Web Design	Foundation 6

Application

Mangary est un site web et une application mobile permettant la gestion de sa mangathèque et la lecture de chapitres sous format PDF.

Trois utilisations principales sont à relever :

- Lire un chapitre de manga ;
- Vérifier les mangas possédés (dernier tome) afin de ne pas acheter de doublons ;
- Partager des mangas avec leur fiche entre utilisateurs.

Technologies

Xamarin

Xamarin est un framework cross-plateforme se démarquant des autres par un développement principalement en C#. Xamarin permettra de mettre en avant l'accès à la technologie NFC équipant un certain nombre de smartphones. Cela permettra aussi de montrer les différences de rendu entre ce framework et un framework cross-plateforme utilisant des technologies web. Le défi sera de maximiser le code commun à toutes les plateformes et de développer seulement par nécessité en natif.

Ionic 2

Ionic 2 est un framework basé sur AngularJS 2 et Cordova, construit donc avec HTML, CSS, et JavaScript, qui permet de déployer en cross-platform. Il permet comme Angular 2 d'utiliser les WebComponents. Ce framework supporte Android 4.4 et supérieur, Windows Phone 9 et supérieur, ainsi que iOS 8 et supérieur. Avec Ionic 2, nous pourrions développer des WebComponents en vue de les réutiliser pour le maximum de fonctionnalités, tout en utilisant des fonctionnalités natives des périphériques. Le but sera aussi, comme pour Xamarin de minimiser le code natif.

Foundation 6

Foundation est un framework de Responsive Web Design, permettant de créer "rapidement" des interfaces s'adaptant aux dispositifs utilisés. Ce framework nous permettra d'adapter le site web sur ordinateur et périphérique mobile (selon les deux orientations). Ne permettant pas de créer des fonctionnalités backend, nous allons essayer d'exploiter au maximum cette technologie et en découvrir les limites.

Adaptation

Mangary étant disponible autant en tant qu'application que site web, plusieurs problématiques d'adaptation se révèlent :

- Une adaptation visuelle, du contenu et de la disposition des éléments présents, en fonction de la taille de l'écran, de l'orientation du périphérique (si mobile) ;
- Une adaptation quant aux fonctionnalités, la technologie NFC permet la communication et l'échange de données entre deux utilisateurs de notre application ;
- Une adaptation au contexte, un utilisateur désirant consulter les détails d'un manga ou lire un chapitre n'attend pas les mêmes informations qu'un autre souhaitant consulter les derniers tomes des séries qu'il possède pour faire ses achats.