

FoodFactory

Description du groupe:

BOUDAB Jonathan, jonathan.boudab@etu.unice.fr

CHALTE Thomas, thomas.chalte@etu.unice.fr

PEPIN Nicolas, nicolas.pepin@etu.unice.fr

PRESTINI Adrien, adrien.prestini@etu.unice.fr

Technologies utilisés :

- IONIC : cette technologie sera prise en charge par Nicolas Pépin
- Xamarin : cette technologie sera prise en charge par Adrien Prestini
- AngularJS : cette technologie sera prise en charge par Jonathan Boudab
- Vanilla JS : cette technologie sera prise en charge par Thomas Chalté

Description du projet

Notre projet a pour but de démontrer les limites et les bénéfices liés à chaque technologies tout en gardant une cohésion entre chacun de nos développements.

Nous développerons donc une page Web selon plusieurs modèles, le premier en utilisant du javascript dit "vanilla" donc sans framework, ensuite en utilisant AngularJS.

Nous passerons ensuite sur des applications dédiés aux mobiles en utilisant Xamarin et IONIC afin de rendre notre application cross plateforme. Ces technologies nous conviennent particulièrement bien car nous n'avons pas besoin de la puissance offerte par une application native.

Notre application aura pour but de fournir un service d'aide à la documentation sur les produits alimentaires. Elle sera capable de scanner un article, d'entrer manuellement son code barre ou bien le nom du produit afin d'avoir beaucoup d'information lié à ce produit comme par exemple, les calories, les teneurs en sucres, glucose, etc ...

De plus la communauté pourra partager ses avis sur une partie "commentaire/forum" afin d'avertir les ou les futurs consommateurs d'un éventuel problème ou bien d'une recommandation d'achat.

Tâches

Partie Mobile

- Scanner le code barre avec l'appareil photo
- Prendre une photo de produit afin de réaliser la reconnaissance avec l'API pour obtenir les informations de ce dernier
- Envoyer des messages sur un produit sous les valeurs nutritionnelles

Partie Web

- Saisie du numéro code barre afin de connaître l'identité du produit
- Importer une photo du produit afin de l'identifier
- Si l'utilisateur possède une douchette, il pourra scanner le code barre directement
- Envoyer des messages sur un produit sous les valeurs nutritionnelles

Les adaptations

Daniel est un utilisateur qui fait ses courses en ligne: par exemple sur un drive. Il est donc habitué à utiliser les sites internet afin de faire ses commandes et de chercher ses articles. Cependant quand il sort de chez lui, il n'a plus accès à son ordinateur pour réaliser ces tâches. Ainsi il a besoin que le site web soit adapté sur mobile: l'ouverture doit être rapide simple et ergonomique.

Charlize est une femme adepte des smartphones, elle l'utilise régulièrement pour diverses tâches. Quand elle est à son domicile et qu'elle observe que son réfrigérateur se vide au fur et à mesure, elle décide de faire sa liste de courses en scannant les boîtes des articles vides. L'application enregistre les articles avec comme objectif de réaliser une liste. Ainsi, quand elle arrivera au supermarché, elle aura un visuel direct sur les éléments qu'elle doit acheter.

Partie Mobile

- Comparaison des performances: Comparer la détection d'un code barre sur plusieurs plateformes différentes. Comparer les résultats sur le plan du design entre les différentes plateformes via le code généré
- Comparaison de temps, CPU, l'utilisation des capteurs par plateforme.

Partie Web

- Comparaison des performances: ouvertures des pages, chargement de la liste de courses
- Utilisation des outils de mesures de performances vue en cours avec Luc