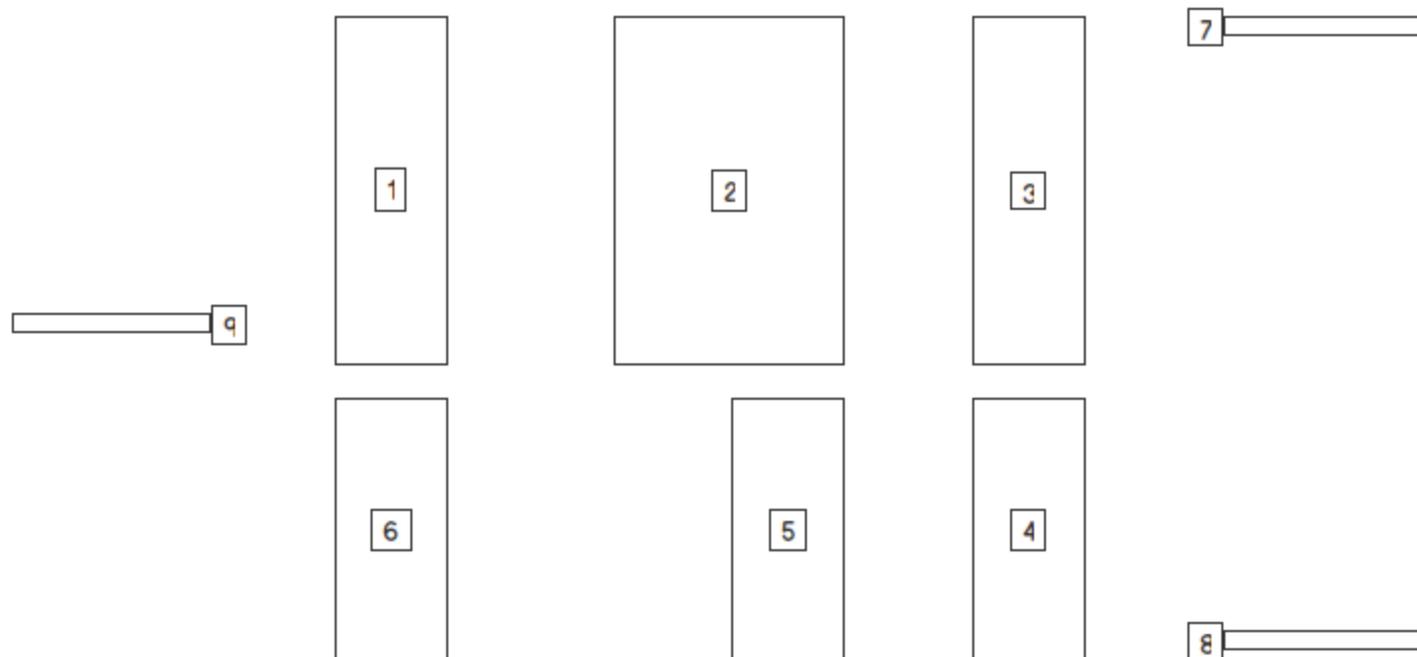


Choisissez la zone de l'école souhaité

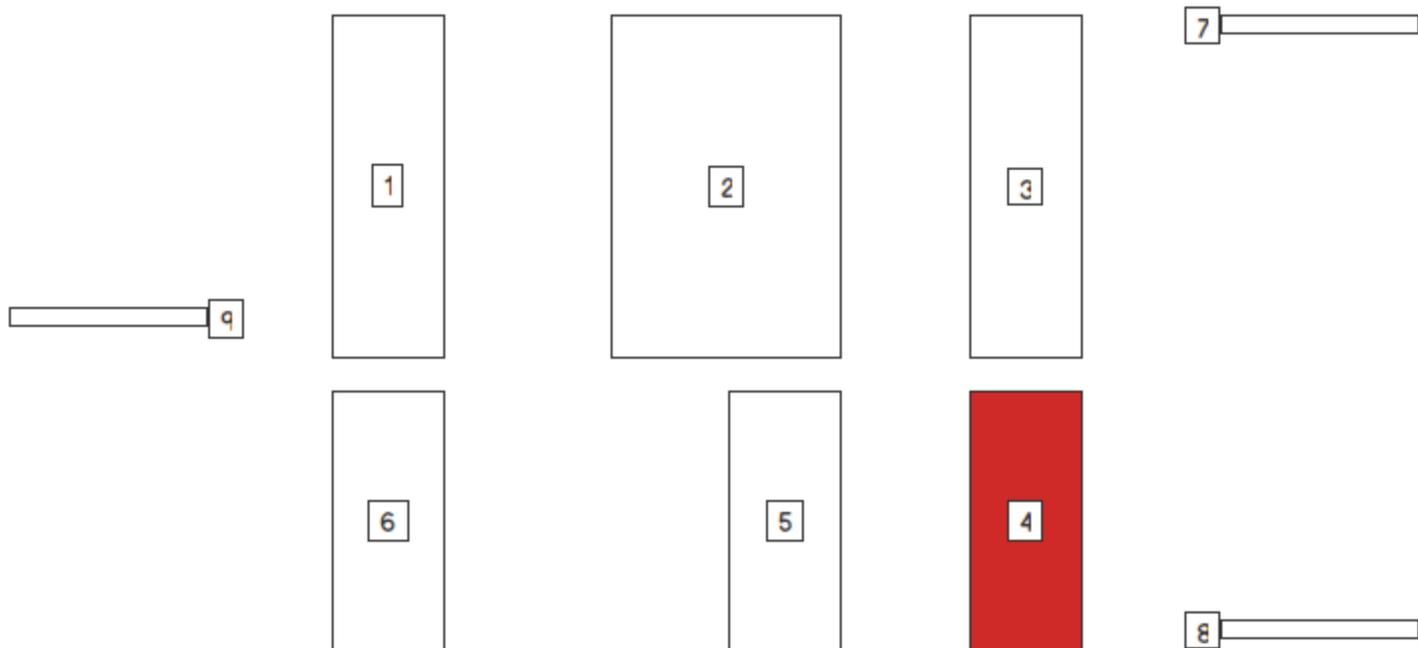


L'utilisateur passe sa main ouverte devant l'écran pour sélectionner les différentes zones.

La zone où se trouve la main est mise en surbrillance pour bien la repérer.



Choisissez la zone de l'école souhaité



Pour sélectionner la zone en surbrillance, il suffit de fermer le poing.

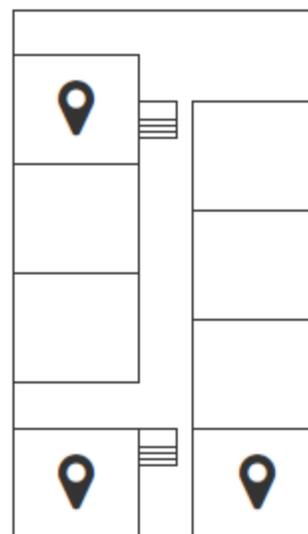


Batiment 4

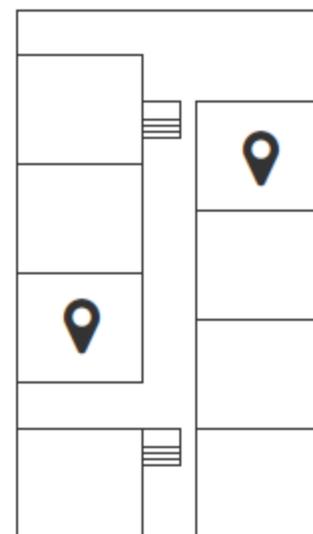
Pour revenir à la vue de sélection de la zone, il suffit de lever sa main droite peau vers le haut.



Etage 0



Etage 1



Etage 2

L'utilisateur dispose de deux moyens pour interagir avec les pins :

Soit il utilise sa main droite face à l'écran (comme sur l'accueil) et réalise des swipes vers la gauche/vers la droite pour passer au pins précédents/suivants.

Soit, pour plus de rapidité, il utilise son index droit pour pointer un pin précisément (pour cette utilisation, les pins sont "aimantés" pour une plus grande facilité dans le pointage).

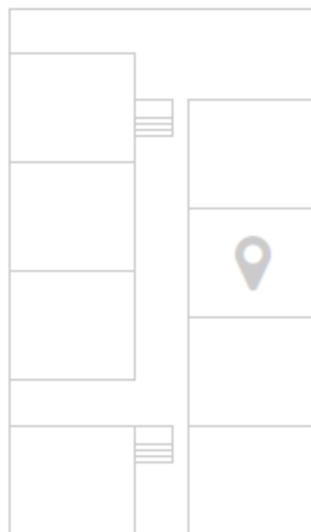


Pointage précis du pin

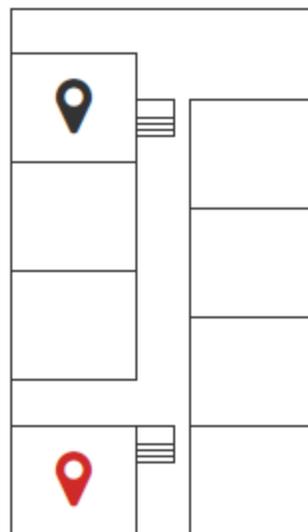


← Swipe gauche/droite →

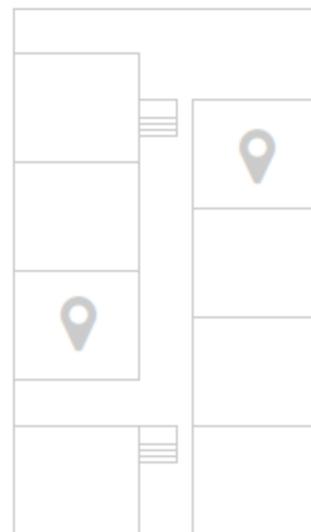
Pour revenir à la vue de sélection de la zone, il suffit de lever sa main droite paume vers le haut.



Etage 0



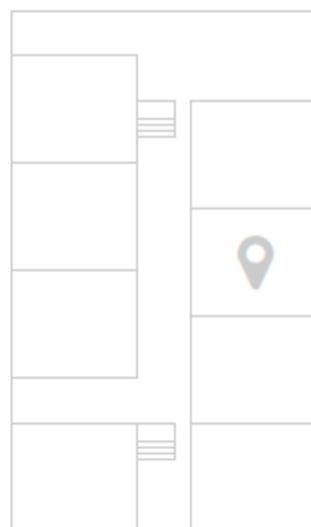
Etage 1



Etage 2

Pour voir les actions disponibles sur le pin en surbrillance, l'utilisateur serre le poing droit.

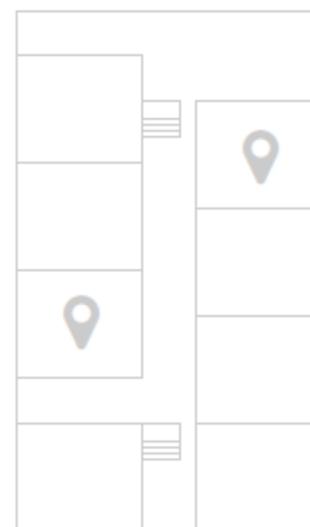




Etage 0

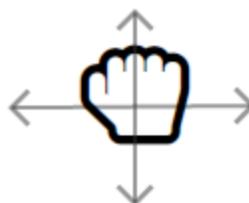


Etage 1



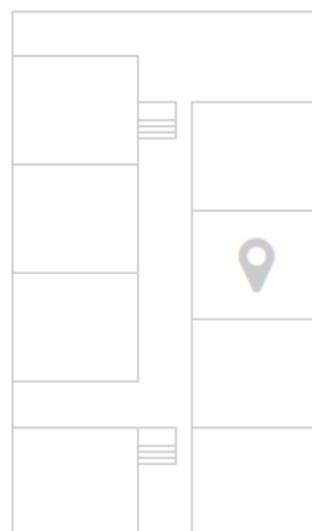
Etage 2

Poing fermé, l'utilisateur déplace sa main vers l'action qu'il souhaite effectuer : haut, bas, gauche ou droite. L'action sera alors mise en surbrillance.



Si l'utilisateur relâche le poing sans avoir sélectionné une action, il reviendra à la vue de sélection des pins.



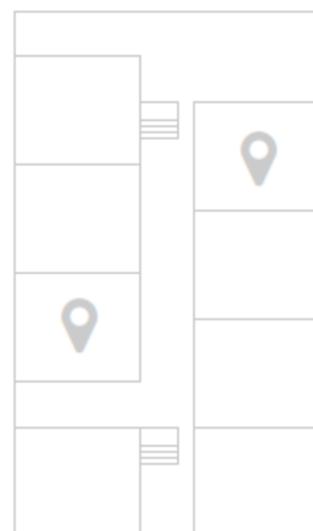


Etage 0



Action 3

Etage 1



Etage 2

Pour sélectionner l'action mise en surbrillance, il suffit d'ouvrir la main.

