



Adaptation IHM

Emploi du Temps

Akhmadov Baisangour
Borry David
Boucher-Thouveny Vincent
Grivon Justin

Responsive Web (Bootstrap)



Démo



Menu

Emploi du temps SI5 IHM SI5 IAM SI5 CASPAR SI5 AL SI5 WEB SI5 IMAFA SI5 UBINET

Desktop

Emploi du temps



Emploi du temps



SI5 IHM

SI5 IAM

SI5 CASPAR

SI5 AL

SI5 WEB

SI5 IMAFA





















SI5 UBINET

Mobile



Grille emploi du temps

- Utilisation Grille Bootstrap
 - Lignes et colonnes
 - Arrangement différent selon taille
- 2 possibilités pour Mobile
 - Adapter la grille aux petits écrans
 - Afficher une interface différente

lundi 9 octobre 2017	mardi 10 octobre 2017	mercredi 11 octobre 2017	jeudi 12 octobre 2017	vendredi 13 octobre 2017	samedi 14 octobre 2017
 Algèbre 08:00-10:00 E-303	 Interactions 3D 08:00-10:00 E-303	 Anglais 08:00-10:00 E-303	 TIM 08:00-10:00 E-303	 Algèbre 08:00-10:00 E-303	 Programmation Orientée Objet Spécial Samedi 08:00-10:00 E-303
 Programmation Web 10:00-11:00 E-303	 CEIHM 10:00-11:00 E-303	 L'art des belles choses 10:00-12:00 E-303	 CEIHM 10:00-12:00 E-209	 Programmation Web 10:00-11:00 O-155	
 CEIHM 11:00-12:00 E-303		 Prog Mobile 13:00-14:00 E-303		 CEIHM 11:00-12:00 E-309	
 Projet semestre 13:00-14:00 E-303				 Prog Mobile 13:00-14:00 E-303	
 Anglais 14:00-16:00 E-303				 Anglais 14:00-16:00 E-303	
 Programmation Orientée Objet 16:00-17:00 E-303				 Programmation Orientée Objet 16:00-17:00 E-303	

Grille de l'EDT Desktop

Objet
16:00-17:
00
E-303

jeudi 12
octobre 2017

TIM
08:00-10:
00
E-303

CEIHM
10:00-12:
00
E-209

vendredi 13
octobre 2017

Algèbre
08:00-10:
00
E-303

Program
mation
Web
10:00-11:
00
O-155

CEIHM
11:00-12:
00
E-309

Prog
Mobile
13:00-14:
00
E-303

samedi 14
octobre 2017


Program
mation
Orientée
Objet
Spécial
Samedi
08:00-10:
00
E-303


Mobile version Grille


lundi 9 octobre
2017


mardi 10
octobre 2017

lundi 9 octobre 2017


Algèbre
08:00-10:00
E-303


Programmation Web
10:00-11:00
E-303


CEIHM
11:00-12:00
E-303


Projet semestre
13:00-14:00
E-303


Anglais

Mobile affichage différent



Détails créneau horaire

Utilisation composant BS “Modal”

Adaptation du contenu (texte, vidéo, images)

Vidéo: classe bootstrap qui adapte la taille

Image: système de grille


PAR S Algèbre

obre 20


Horaires: 08:00-10:00
Enseignant: Mr Un
Salle: E-303

Close

COMMENT CUIRE UN STEAK PARFAIT



Close




Desktop

Algèbre


Horaires: 08:00-10:00
Enseignant: Mr Un
Salle: E-303

Close

COMMENT CUIRE UN STEAK PAR...



Close



Mobile



Avantages/Inconvénients Bootstrap

Avantages:

- Facilité de mise en place/mise en oeuvre
- Différentes possibilités d'adaptation
- Framework complet (nombreux "composants")

Inconvénients:

- Adaptation "avancée" conduit à un code lourd (duplication de code)
- Pas de réutilisabilité comparé à Angular (Web Components)
- Modifications styles plus compliquées

Web Components (Angular4)



Computer display

lundi

mardi

mercredi

jeudi

vendredi

Conception et évaluation IHM
08:00-09:00
ALBA WINCKLER
O+308

Systèmes d'exploitation avancé
08:00-10:00
LAVIROTTE
O+101

Intégrer dans un monde 3D
08:30-09:30
SAMOUN
E+134

Techniques d'interactions
08:00-10:00
MARONGLIU
O+302

Adaptation des interfaces
08:00-10:00
BREL
O+308

Conception et évaluation IHM
9:00-10:00
ALBA WINCKLER
O+308

Systèmes d'exploitation avancé
10:15-12:15
LAVIROTTE
O+101

Intégrer dans un monde 3D
09:30-10:30
SAMOUN
E+134

Techniques d'interactions
10:15-12:15
MARONGLIU
O+302

Adaptation des interfaces
10:15-12:15
BREL
O+308

Conception et évaluation IHM
10:15-12:15
ALBA WINCKLER
O+308

Intégrer dans un monde 3D
10:45-12:15
SAMOUN
E+134

Mobile display

lundi

mardi

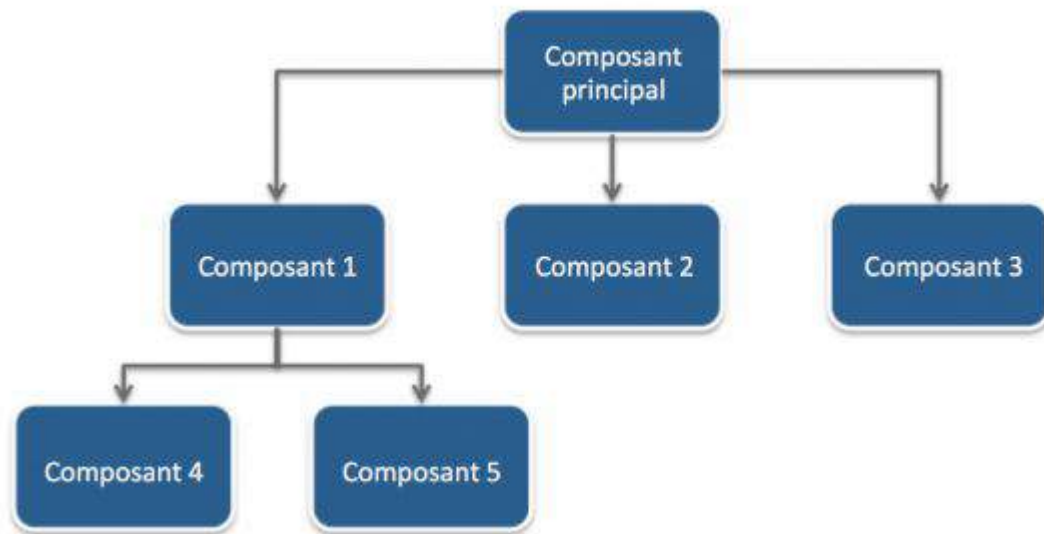
lundi

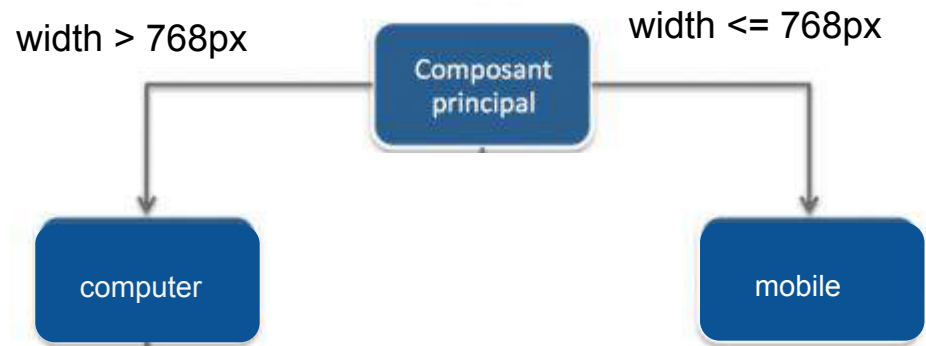
Conception et évaluation IHM
08:00-09:00
ALBA WINCKLER
O+308

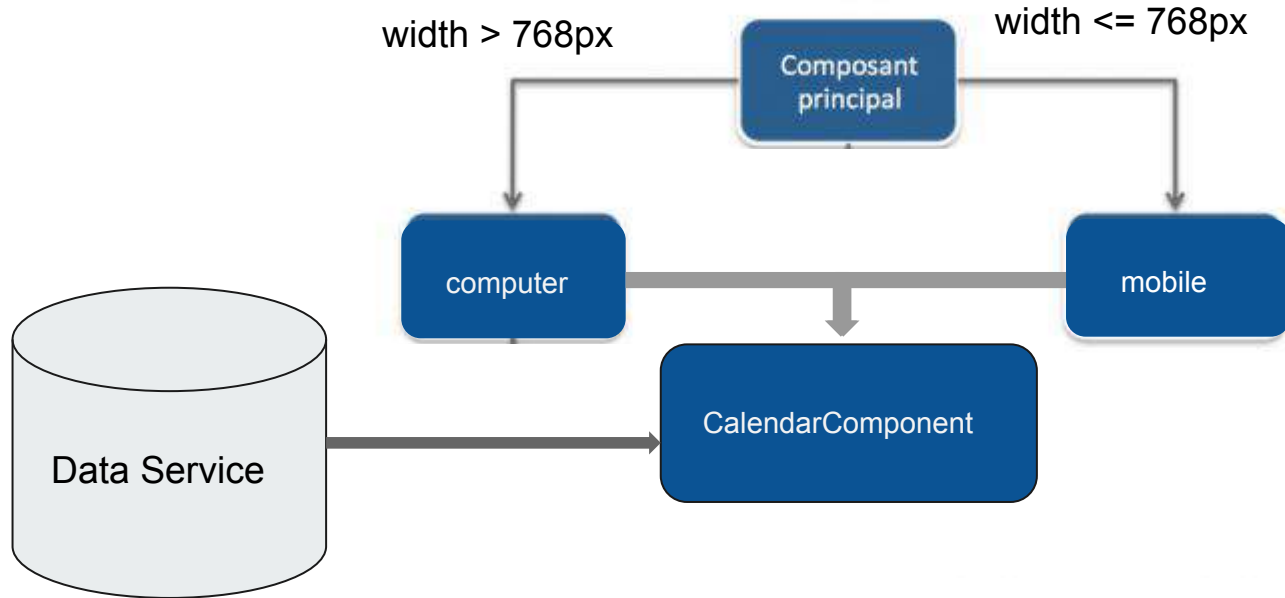
Conception et évaluation IHM
9:00-10:00
ALBA WINCKLER
O+308

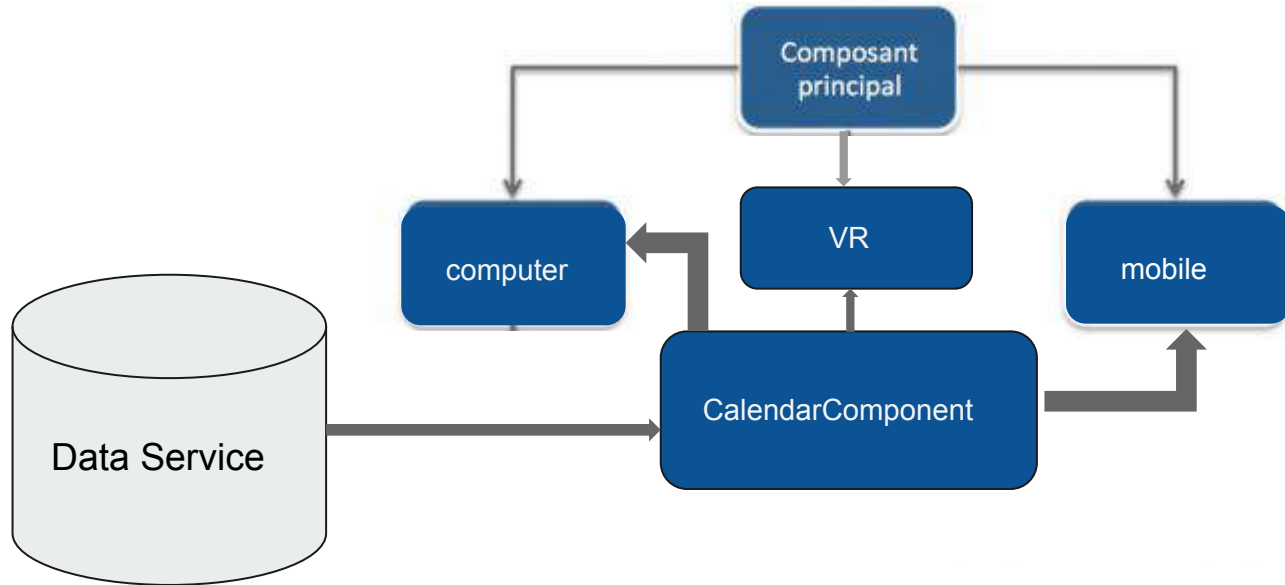
Conception et évaluation IHM
10:15-12:15
ALBA WINCKLER
O+308

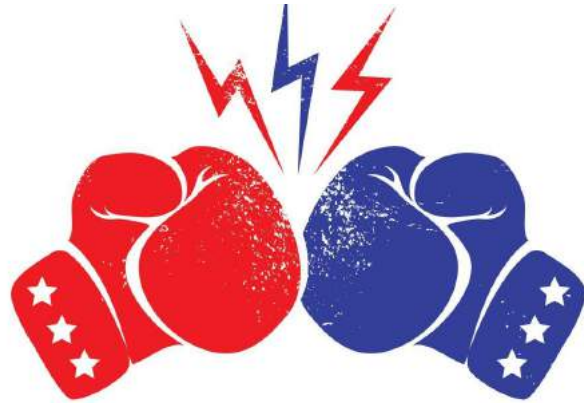














Résumé Angular4

Avantages:

- Des composants indépendants: facilement maintenable et testable
- Gestion simplifiée des pages complexes grâce à l'utilisation des composants
- Réutilisabilité des composants

Inconvénients:

- Long à mettre en place pour “des pages simples”

Android natif

Testez-le maintenant en téléchargeant l'APK:

<https://goo.gl/QSmtnG>

Affichage des cours

Composant Android spécial

Adaptation aux dimensions et à l'orientation de l'appareil



	DIM. 10/22	LUN. 10/23	MAR. 10/24	MER. 10/25	JEU. 10/26	VEN. 10/27	SAM. 10/28
08 AM		Concurrence E+134	Programmation Multi Parad...	Android Amphi Forum	Android O310	Compilation O107	
09 AM			Cryptographie O106	Web sémantique O310			
10 AM		Computer Vision 0107	Conception Orientée Objet O109	Android O310	Web sémantique O310	Conception Orientée Objet O109	
11 AM							
12 PM							
01 PM							

	MAR. 10/24	MER. 10/25	JEU. 10/26
08 AM	Programmation Multi Paradigme E+130	Android Amphi Forum	Android O310
09 AM	Cryptographie O106	Web sémantique O310	
10 AM			
11 AM	Conception Orientée Objet O109	Android O310	Web sémantique O310
12 PM			
01 PM			
02 PM	Programmation Multi Paradigme O107	Cryptographie O106	
03 PM			
04 PM	Management E-207	Chinois O108	
05 PM			
06 PM			
07 PM			

Assistance auditive

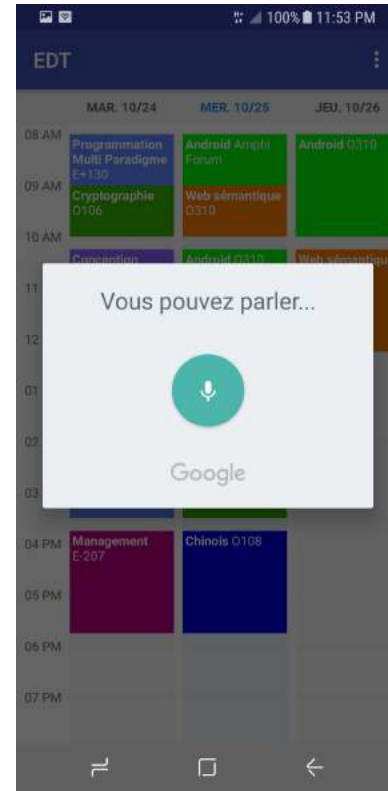
Utilise les API de reconnaissance et de synthèse vocale pour adapter l'application aux utilisateurs malvoyants

Pression longue sur l'écran pour commencer

Analyse le texte enregistré par reconnaissance vocale pour identifier une requête

Utilise la synthèse vocale pour détailler les informations du prochain cours de l'emploi du temps

Redirige automatiquement la vue sur le prochain cours

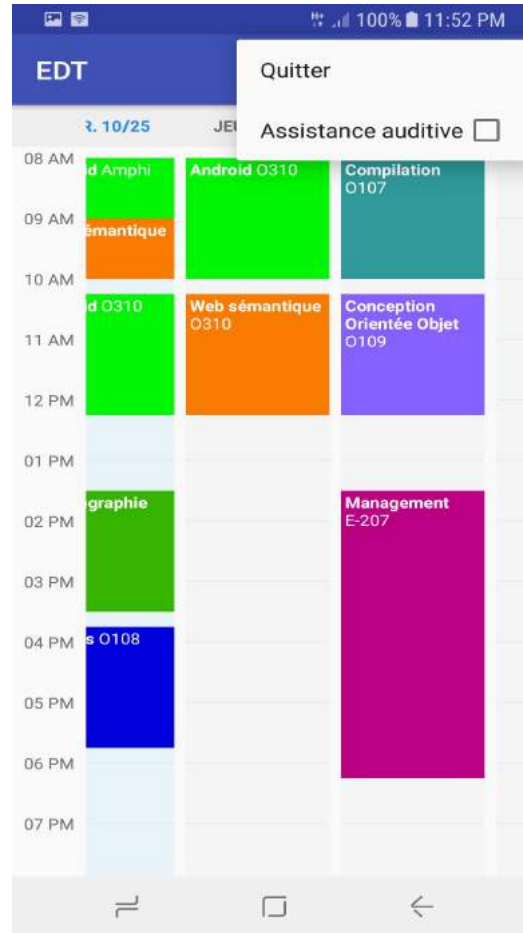


Menu d'options



Facilement intégrable dans la barre d'actions

Paramètres mémorisés après fermeture de l'application





Résumé Android natif

Avantages:

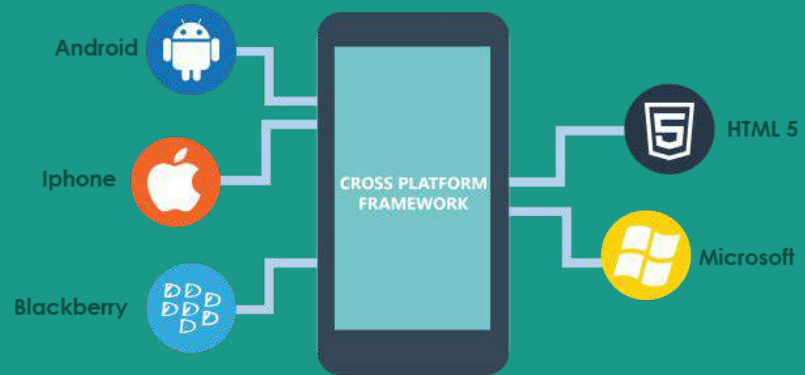
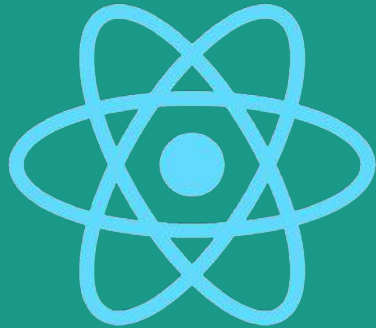
- SDK complet et puissant
- Description responsive des vues
- Accès aux capteurs simplifié par des API natives

Inconvénients:

- Contraintes liés aux appareils android
- Installation lourde et parfois longue
- Difficile à tester sans appareil physique

Cross-Platform Natif

React Native



Affichage dynamique

- Adaptation à la largeur de l'écran par changement dynamique de composant
 - Supérieure à 800 px -> **WeekViewer**
 - Inférieure à 800 px -> **DayViewer**
- Réutilisation des composants
 - Un **Day** composé de 24 **View**
 - Un **DayViewer** utilise un seul **Day**
 - Un **WeekViewer** utilise 7 **Day**

ADAPT
& OVERCOME



Text to Speech

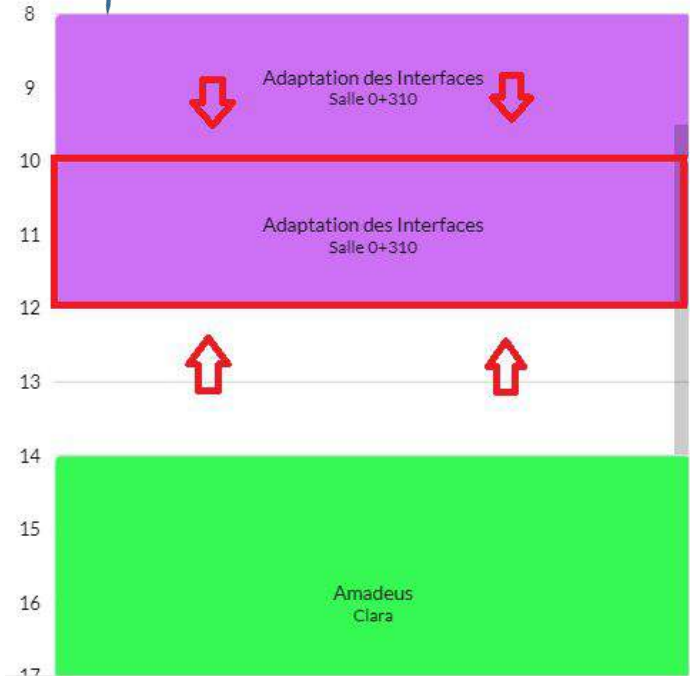
- Adapté aux malvoyants
- Pression sur speaker (événement suivant)
 - Courte : vitesse standard
 - Longue: speech ralenti
- Pression sur événement (descriptif)
 - Courte : description courte
 - Longue : description détaillée

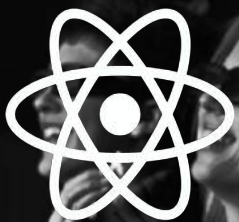


WOW!



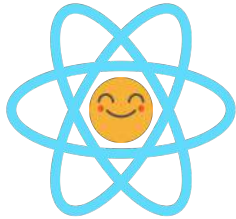
Précédent 2017-10-27 Suivant





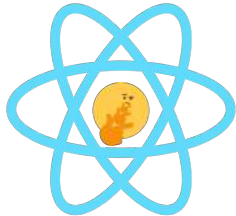
DEMO

Résumé React Native



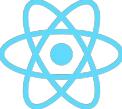


Une seule base de code pour **plusieurs** plateformes
Définition **complète** d'un composant en **1 seul fichier**
Grande variété de **plugins** sur **npm**
Système de **packaging** qui facilite le **testing**
Accès **unifié** aux API natives

Fluidité du natif



Temps de **mise en place** du socle standard **non-négligeable**
Unicité de l'affichage **non garanti** (en développement)
Pontage **obligatoire** des composants **non intégrés** (TTS)

Comparaison RN / Android natif

			
Fluidité	0.23s pour changer de semaine 0.17s pour changer de jour		Déroulement infini Limitation de vitesse
Text To Speech	Plugin NPM à ajouter		Rien à importer
Taille APK	8 Mo		2 Mo
Initialisation	0.96s		0.87s
Compatibilité autres plateformes	Oui		Non

Merci

Des questions ?