



Systeme de vote en ligne (sondage)

Groupe : Aurélien CURTI, Elia DITMANN, Jérémy FROMENT

Rendu du 29/09/17

JÉRÉMY FROMENT

jeremyfroment@yahoo.fr

Technologie

Ionic 2

Application

Système de vote en ligne

Description

Un système de vote en ligne permettant de voter pour le représentant de notre choix directement depuis notre smartphone. L'utilisateur s'identifie à travers une interface d'authentification, puis entre dans l'application de vote.

Sur cette application, l'utilisateur a accès à deux menus :

- le premier donne sur la page des sondages :

Cette page affiche tous les sondages disponibles dans une liste. Chaque sondage est cliquable afin d'y accéder (envoi vers la page du sondage).

Sur la page du sondage est affiché les représentants à travers un *slider* permettant de les faire défiler en balayant de gauche à droite ou de droite à gauche. Sur chaque *slide*, le nom du représentant, sa photo et un bouton permettant de voter pour lui sont disponibles. Lorsque l'utilisateur vote, il ne peut plus re-voter.

Le représentant choisi s'affiche donc à la place du *slider*. Lorsque l'utilisateur vote, on lui demande l'accès à la localisation afin de récupérer cette information lors du vote.

- le second donne sur la page « à propos » :

Cette page affiche les informations sur l'application et sur les membres l'ayant réalisée.

Adaptations

- S'adapte aux différents smartphones (Windows Phone / Android / IOS) ;
 - Position GPS ;
-

AURÉLIEN CURTI

aurelien.curti@etu.unice.fr

Technologie

Angular 2

Application

Système de vote en ligne

Description

L'utilisateur se connecte sur le site puis est redirigé vers l'interface de vote qui est l'affichage par défaut du site, qui lui permet de voter pour une liste de sondages qui lui sont proposés et d'exprimer son vote parmi une liste de propositions données.

Si l'utilisateur dispose des privilèges d'administrateur, il aura également accès à une autre interface qui va lui permettre de gérer les différents sondages disponibles, c'est-à-dire d'en créer de nouveaux ou d'en supprimer, de modifier ceux déjà existants et de gérer les propositions de réponses associées à chacun des sondages.

Il peut également visualiser des informations sur les votes déjà effectués comme le nombre de personnes ayant voté pour un sondage et également le nombre de votes attribués à chacune des propositions du sondage.

Enfin, il a la possibilité de réinitialiser les statistiques de vote des différents sondages.

Adaptations

- S'adapter au type d'utilisateur visé (rôle utilisateur) ;

ELIA DITMANN

elia.ditmann@etu.unice.fr

Technologie

BootStrap

Application

Système de vote en ligne

Description

Dans la version Bootstrap de l'application, l'utilisateur qui se connecte sur la page Web a accès à différents boutons permettant de visualiser différentes catégories de votes grâce à un scroller situé sur le côté de la fenêtre. Il peut également visualiser les sondages actuels les plus importants, situés au milieu haut de l'écran sous forme de graphes de proportion.

Une section regroupant les sondages précédents par ordre chronologique décroissant est située sous les sondages actuels, sous forme de tableau.

Pour voter, l'utilisateur clique sur le nom d'un sondage et il est redirigé vers une page lui proposant différents choix de votes. Il valide ensuite son choix grâce à un bouton, son vote est pris en compte et il est redirigé vers la page d'accueil du site.

Un vote est unique et n'est pas révoquant, un utilisateur ne peut donc pas voter deux fois ou modifier son vote

Adaptations

- S'adapte aux différents supports d'affichage (responsive) ;
- Accessibilité aux non voyants ;