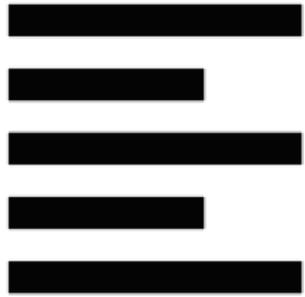




Interfaces tactiles et Interfaces réparties

*Luca Benevolo - Ivan Logre
Anne-Marie Dery - Christian Brel*

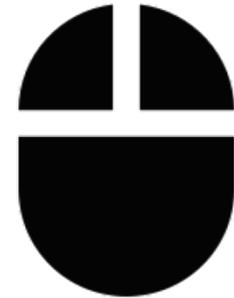
**CLI**

Command Line Interface

Paradigmes d'interactions

**NUI**

Natural User Interface

**GUI**

Graphical User Interface



Microsoft Pixel Sense



- Interaction tactile et tangible
- Détection infrarouge au niveau des pixels
- Reconnaissance d'objets par tag
- XNA ou WPF (C# et XAML)



Microsoft Pixel Sense

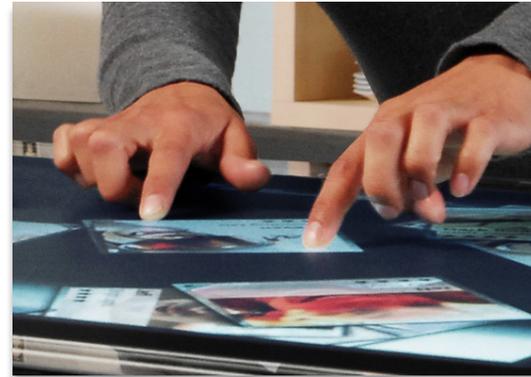


- Interaction tactile et tangible
- Détection infrarouge au niveau des pixels
- Reconnaissance d'objets par tag
- XNA ou WPF (C# et XAML)





Interaction directe



Multi-Touch



Multi-Utilisateurs



360°



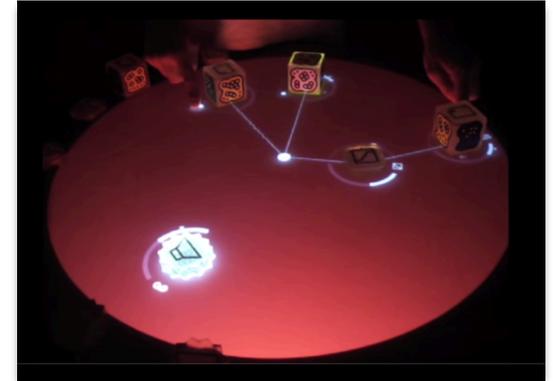
Reconnaissance
d'objets



Tangisense



Exemple 1



Reactable



Exemple 1



Exemple 2



Exemple 3



INTUIFACE

Intuiface



Exemple 1



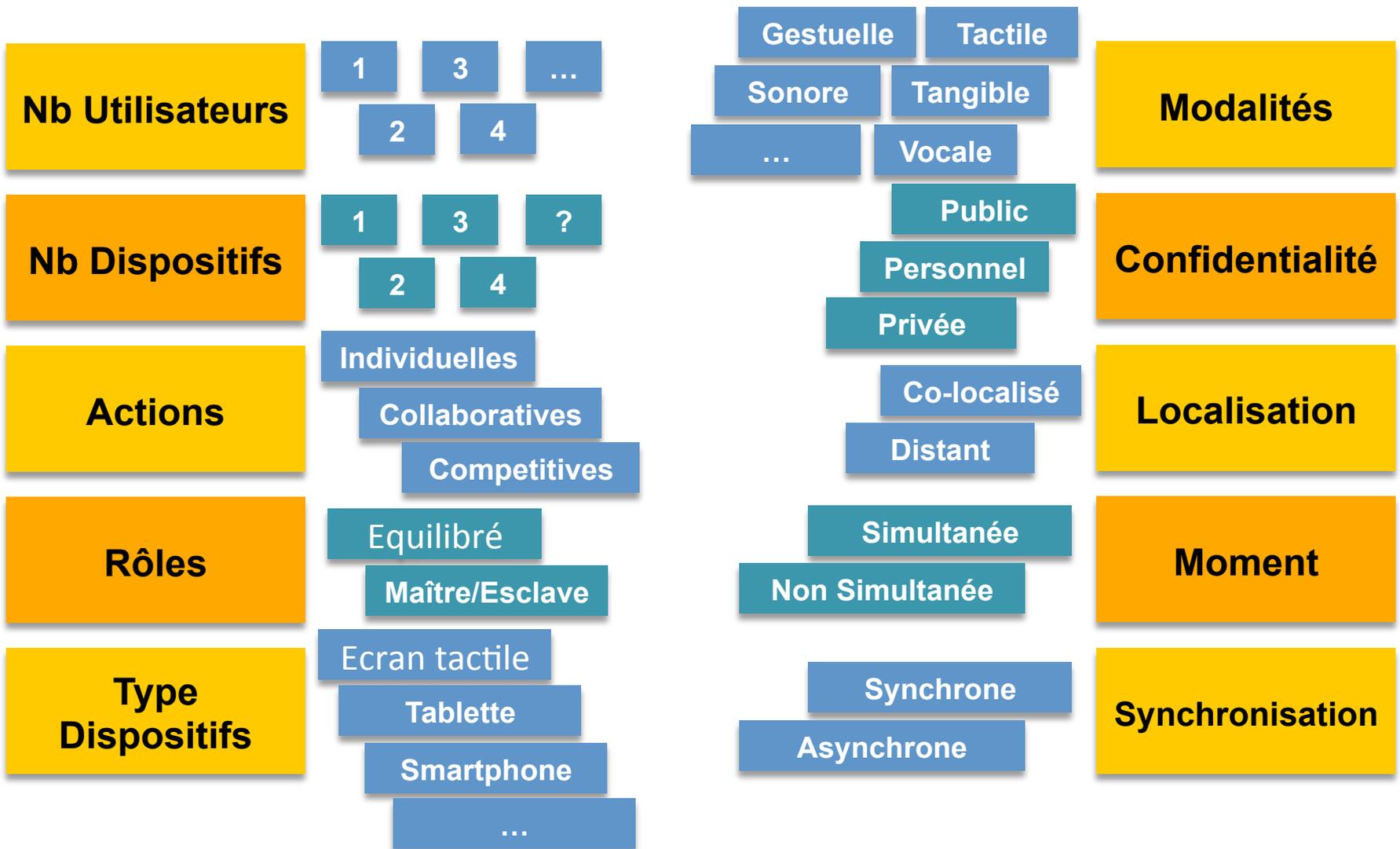
Exemple 2

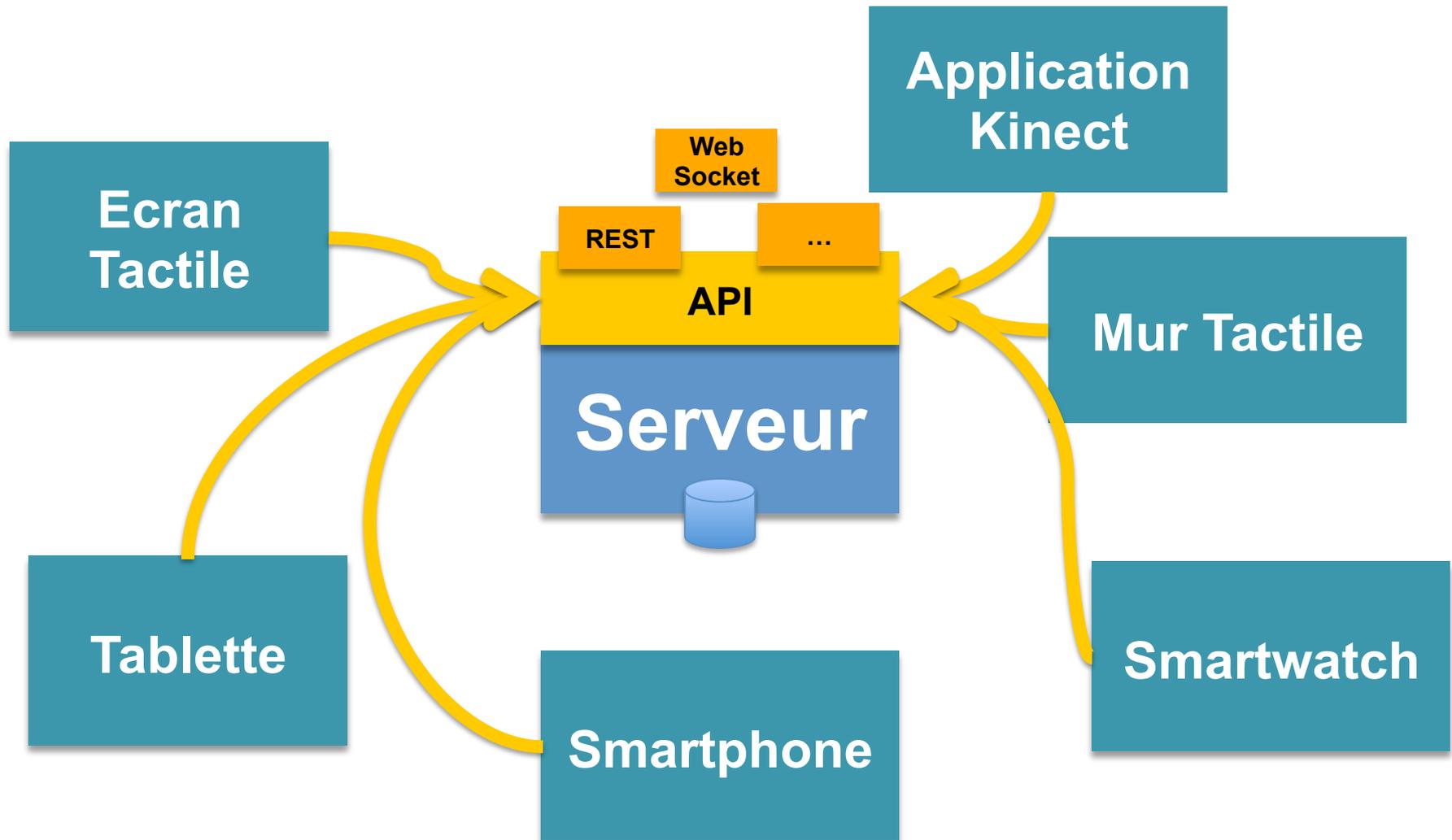
**Systèmes
Interactifs**

Utilisateur

Système

Interaction







EquiPResto



Home Design



Conquistador



Monopolytech



SmartShopping



SuperChill



Tangible

Microsoft : C# + XAML
SDK spécifique

TUIO.org



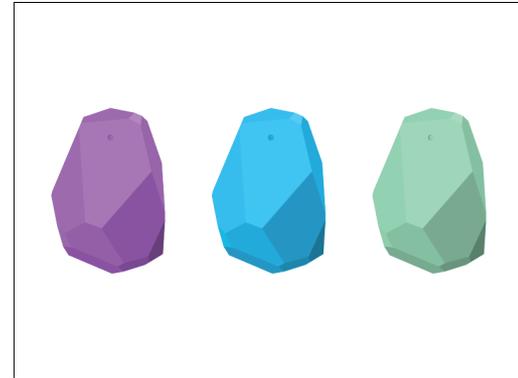
Tactile

La plupart des
langages

**JS : HammerJS,
QuoJS**

Serveur

**NodeJS, Socket.IO, MeteorJS,
Redis, CrossbarIO, ...**



- Groupe de 4 maximum !
 - 1 dispositif ou 1 interaction par étudiant
 - 2 catégories de projet :
 - Interaction originale, qui enrichit un dispositif
 - Application multi-dispositifs
 - /!\ SUJET A FAIRE VALIDER /!\
-
- Semaine 1 (Aujourd'hui !) : Choix des groupes, du sujet (A valider !!!). Définition du/des scénarios !
 - Semaine 2 :
 - A rendre ! → Scénario de démonstration, Répartition du travail.
 - Fin de séance : Avoir tester la communication entre les différentes parties de votre application
 - Semaine 3 à 7 : Développement. Démonstration à chaque séance.
 - Semaine 8 : Examen Oral

Miroir Magique : 1 smartphone, 1 miroir (1 écran), + 1 autre → Utiliser la réalité augmentée pour tester des coiffures, des habits, maquillage. Possibilité d'enregistrer ce qui te va bien et de pouvoir refaire/retrouver le modèle. (Peut-être "Habille toi")

Agence Immobilière : Utilisation de 3 écrans, vision 3D (ou "presque", multi-vues) pour faire une projection de ces meubles, de son agencement, en version matin-midi-soir (avec plus moins de luminosité)

Appli à trouver : Ajuster les actions/l'interface etc. en fonction du rapprochement de plusieurs écrans/devices. Vision complémentaire/différente sur les différents devices (plus ou moins précises etc.) Ex: Alerte sur téléphone (photo) puis je m'approche d'une écran (une vision plus détaillée), puis je m'approche d'un écran plus grand (vision plus large de mon document/objet)

Accueil moderne : Pour hôpital, grande surface, tribunal, école → Téléphone + borne tactile, vision du trajet vers le magasin/batiment choisi etc.

Visite d'un lieu interactif: Je me déplace dans un lieu et action en fonction de l'endroit où je me situe (chasse au trésor, visite d'un musée, journée porte ouverte, etc...)

Salon étudiant : stand dans un salon étudiant, avec renseignements à partir d'une tablette, récupération d'informations



A vous de jouer !